

**ACAVI, société spécialisée en Ressources humaines pour les industries des secteurs scientifiques, accompagne ses Clients depuis plus de 16 ans en recrutements, évaluations et conseils.**

Notre client, est une société spécialisée dans le secteur de la haute technologie et plus précisément dans le domaine du laser et de la photonique. Dans le cadre du développement de ses activités, nous recherchons aujourd'hui un(e) :

**TECHNICIEN(NE) BE MECANIQUE ET METHODE DE PRODUCTION H/F**

**Basé à Saint-Etienne**

**CDI**

Rattaché(e) au département technique et sous la responsabilité du directeur technique, vous aurez pour mission principale la conception et la fabrication de produits. A titre secondaire, des tâches vous seront confiées dans un contexte de réalisation de conceptions et d'études spécifiques pour le compte des clients.

**Vos missions :**

- Réaliser de la conception 3D (sous SolidWorks)
- Réalisation et qualification de prototypes
- Estimation des coûts
- Création des dossiers de fabrication en série des produits standards,
- Qualification et suivi de fournisseurs
- Montage des systèmes et sous-systèmes opto-mécanique

**Profil :**

- Bac+2/+5 Bac pro, BTS/DUT GMP, Licence Pro CPI ou équivalent et au moins 2 années d'expérience
- Maîtrise du logiciel SolidWorks
- Connaissances des différents types de procédés de fabrication mécanique de précision, de préférence en opto-mécanique.
- Connaissances et expérience dans la mise en place de méthodes de production de série
- Organisation et rigueur d'exécution des tâches confiées
- Bonne communication orale et écrite
- Capacité à travailler en équipe, autonomie et sens de l'initiative
- Niveau d'anglais technique

Envoyez rapidement votre candidature par mail à [contact@acavi.fr](mailto:contact@acavi.fr) sous **référence TB090421-001** directement sur notre site : <https://www.acavi.fr/offres-emploi/job/TB090421-001-ACA/technicienne-be-mecanique-et-methode-de-production-hf>

**ACAVI**

**75 bd Haussmann – 75008 PARIS**

**3 rue Stella – 69002 LYON**

